ПРОИСХОЖДЕНИЕ

- ☐ **Империя**: Империя никогда не скупилась на военную мощь, поэтому твой экзоскелет сделан из материалов превосходного качества. Получив первое ранение в бою, ты можешь потратить 1 Ресурс и игнорировать это ранение. 1 раз за бой.
- ☐ **Федерация**: Твой костюм сделан из армированного погрузчика, предназначенного для работ в экстремальных условиях. Он весьма тяжелый и громоздкий, зато твоя Ярость увеличивается на +1.
- ☐ **Абсолют**: Как ветерану XVI легиона Келла, тебе полагается разовая премия в 3000 кредитов. Ты также можешь оставить себе свой боевой экзоскелет. Однако это малая плата за те пережитые кошмары, которые терзают тебя во сне.

СНАРЯЖЕНИЕ

Помимо боевого экзоскелета, ты можешь выбрать 1 легкое оружие из списка:

- ☐ Шоковый кастет (ближняя, оглушение);
- ☐ Револьвер (средняя, отдача, бронебойное);

Выбери два элемента снаряжения:

- ☐ Почетная медаль и ветеранский жетон;
- ☐ 2 плазменные гранаты;
- ☐ Регенератор;
- ☐ 30 кредитов;

Также ты получаешь кредитный чип и коммуникатор.

ЧЕЛОВЕК ИЗ СТАЛИ

Регулярные войска редко используют боевые экзоскелеты для солдат, однако при выполнении специальных задач они могут быть полезны. В то же время «на гражданке» бойцы в тяжелой броне остаются популярным средством обеспечения безопасности — мало кто пожелает встретиться лицом к лицу с закованным в керамопласт трехметровым гигантом, увешанным оружием как небольшой танк.

Особенно популярны такие парни среди мародеров — безбашенных сорвиголов, захватывающих космические суда прямо в открытом космосе. Но далеко не все иду в мародеры — риск остаться в космосе довольно большой, поэтому на земле тоже хватает наемников.

Большинство из них создали свои экзоскелеты или сами, или с помощью толковых друзей-механиков, потому что официально такая броня не продается. Это исключительно военный заказ, который контролируется с особой тщательностью. Тем не менее, купить услуги Человека из стали довольно просто — затраты на броню больно кусают бюджет, поэтому он всегда ищет новые способы подзаработать.

Персонаж для ролевой игры **Грань Вселенной: Фронтир**
Автор: Кирилл Румянцев
Иллюстрация: Игорь Есаулов.

СОЗДАНИЕ ПЕРСОНАЖА

- **Укажи** имя персонажа — постарайся, чтобы имя подходило миру игры, а не выбивалось из него.
- **Выбери** внешний вид. Выбери по одному пункту из каждой строчки или придумай сам.
- **Распредели** +2, +1, 0 и –1 по характеристикам.
- **Выбери** происхождение — если класс подразумевает варианты происхождения персонажа, ты можешь выбрать тот, который тебе подойдет.
- **Впиши** имена соратников в свои связи.
- Внимательно **прочитай** стартовые ходы своего класса и **выполни** все дополнительные шаги, которые там указаны.
- **Прочитай** список снаряжения и **сделай** выбор, если требуется.



СТАРТОВЫЕ ХОДЫ

Арсенал: Твой экзоскелет обладает массой разнообразного оружия. Во время сражения ты можешь использовать то, которое тебе больше всего подходит, но помни, что каждое из них расходует ресурсы твоего экзоскелета:

- ☐ **Гаусс-пушка**: 2d, дальняя, точное, бронебойное, Ресурс 2;
- ☐ **Микроракеты**: 2d, средняя, Ресурс 1;
- ☐ **Плазменный резак**: 3d, ближняя, Ресурс 1;
- ☐ **Плазмотрон**: 3d, средняя, игнорирует щиты, Ресурс 2;
- ☐ **Тактический лазер**: 1d, дальняя; Ресурс 0;
- ☐ **Ударная волна**: 0d, ближняя, оглушает, Ресурс 1;

Будь осторожен — когда Ресурс твоего экзоскелета становится равен 0, ты не можешь использовать никакое оружие, даже то, что имеет Ресурс 0.

Сервопривод: Твой экзоскелет может временно усиливать твои характеристики. Потрать 1 Ресурс и получи +1 на бросок.

Суперброня: Благодаря керамопластовому покрытию броня твоего экзоскелета стала практически непробиваемой. Ты получаешь тэг *бронированный*.

Терилевый реактор: Твой экзоскелет оснащен мощным терилевым реактором, который питает все системы. Когда ты восстанавливаешься, установи Ресурс 10.

Резервный накопитель: В экстренной ситуации ты можешь восстановить 10 Ресурсов экзоскелета, однако перегрев внутренних систем тут же наносит тебе 1 ранение.

Всего лишь человек: Есть проблема — не везде пускают людей, закованных в огромную боевую броню. Случись такое, тебе придется оставить броню за дверью. Не волнуйся — украсть ее нельзя. Но без нее ты ничего не можешь. Твой урон равен 1d.

СВЯЗИ (впиши соратников)

- ________________: Мы служили на одном корабле.
- ________________: Перешел мне дорогу.
- ________________: Я обязан ему жизнью.
- ________________: Я не доверяю ему ни на грамм.

ИМЯ

ВНЕШНИЙ ВИД

Холодный, цепкий или агрессивный взгляд.

Шрам на щеке, протез руки или протез ноги.

Лысый, армейский ежик или неопрятные волосы.

Крупное, мускулистое или жилистое телосложение.

ЯРОСТЬ

КОНТРОЛЬ

НАВЫК

РЕПУТАЦИЯ



XD

2D



СНАРЯЖЕНИЕ

БОЕПРИПАСЫ



РЕСУРСЫ

EXP:

УРОВЕНЬ:

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ХОДЫ

☐ **Адаптивный целеуказатель**: Потрать от 2 до 5 Ресурсов. За каждый потраченный Ресурс выбери 1 цель. Ты одновременно атакуешь все выбранные цели любым своим оружием. Оружие расходует Ресурс как будто сделан 1 выстрел.

☐ **Альфа-страйк**: Ты можешь сделать одновременный залп из любого количества орудий твоего экзоскелета. Потрать положенное количество Ресурсов+2 и сложи весь наносимый урон вместе.

☐ **Военный эксперт**: Когда ты исследуешь что-то, связанное с регулярными войсками или военными действиями, Ведущий расскажет тебе и полезное, и интересное даже на 7-9.

☐ **Дистанционное управление**: Когда ты дистанционно включаешь экзоскелет, брось+Навык. На 10+ экзоскелет включится и прибудет к тебе как раз вовремя. На 7—9 то же самое, но при этом он привлечет чье-то внимание.

☐ **Комплект «Глухарь»**: Экзоскелет оборудован системой активной мимикрии. +1 когда действуешь скрытно.

☐ **Комплект «Мародер»**: Твой экзоскелет получает систему поддержки жизнедеятельности в открытом космосе. Ты можешь находится за пределами космического корабля до 16 часов. Специальные маневровые двигатели позволяют тебе перемещаться в открытом космосе.

☐ **Комплект «Оса»**: Экзоскелет оборудован реактивным двигателем, который позволяет летать с высокой скоростью.

☐ **Регенератор**: Ты можешь перевести экзоскелет в режим регенератора. В этом режиме любой помещенный в него человек излечивает критическое ранение за 1 день. Экзоскелет не может быть использован, пока находится в режиме регенератора.

☐ **Эвакуатор**: Получив критическое ранение, игнорируй его. Вместо этого срабатывает система катапультирования. После этого экзоскелет требует капитального ремонта перед использованием. Ремонт займет 1d дней.

☐ **Энергетический купол**: Выбери одного соратника. До тех пор, пока он находится рядом с тобой, он также получает тэг *бронированный*.